



15

Dodatkowe zlecenie należy położyć odkryte na
środku stołu. Gracz, który załadował 2 bryłki złota
i dowolny kamień szlachetny, może
zrealizować zlecenie, docierając do domu białego
patrona i oddając tam kruszce. Następnie wsuwa
zlecenie pod kartę swojego poszukiwacza przygód
i bierze żeton odpowiedniego rzemieślnika.