

DIE GOLDENE STADT

Variante supplémentaire pour 2 joueurs

Cette extension peut être ajoutée à la variante 'La grande sécheresse'.

Mise en place

- Les joueurs ne peuvent pas choisir de jouer la couleur noire.
- En plus de ses comptoirs, chaque joueur prend deux comptoirs noirs.

Principe de jeu

4. Construction de comptoirs

Note! On ne peut jamais construire plus de deux comptoirs dans une zone de la ville. Un joueur ne peut construire un comptoir noir que dans les conditions suivantes :

- il ne peut être construit que dans une zone de la ville
- le joueur doit avoir déjà construit un comptoir de sa couleur dans cette zone.
- il ne peut y avoir un comptoir d'un autre joueur dans cette zone.

Pour construire un comptoir noir, un joueur doit jouer des cartes de sa main comme d'habitude. Un joueur peut construire deux comptoirs noirs à son tour (dans deux zones) – les joueurs sont toujours limités à deux constructions par tour.

5. Décomptes et décomptes spéciaux

Un comptoir noir appartient au joueur qui l'a construit comme s'il était de sa propre couleur.

Note: Un joueur peut ainsi utiliser un comptoir noir pour bloquer l'accès à une zone de la ville à son adversaire.