

Coloretto



Ülevaade mängust

2–5 mängijat tömbavad laua keskel paiknevast pakist kaarte ning asetavad neid ridadesse. Mäng kestab mitu vooru. Igas voorus valib iga mängija endale ühe sobiliku kaardirea, üritades koguda kaarte võimalikult vähestest eri värvitest. Mängu lõppedes saavad mängijad plusspunkte kolme erineva värviga kogumise eest, ülejäänud värvid annavad miinuspunkte. Mida rohkem sama värviga kaarte on mängija kogunud, seda enam punkte selle värviga teenitakse. Võidab mängija, kes kogus enim punkte.

Mängukomplekt

Mängureeglid, 90 kaarti:



63 värvilist kaarti — 9 kaarti seitsmest erinevast värist



10 kaarti «+2»



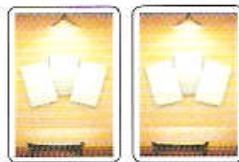
3 jokkerikaarti



1 kaart „Viimane voor”



5 pruuni reakaarti



5 kahepoolset
ülevaatekaarti kahe
erineva tabeliga
punktiarvestuseks



3 rohelist reakaarti



Tähelepanu: Käesolevad mängureeglid on möeldud 3—5 mängijale. Mängides Coloretto 't kahekesi, on mängureeglites mõningad muudatused, mida on täpsemalt kirjeldatud eraldi peatükis reeglite lõpuosas. Reeglid, milles kahe mängija versiooni puhul esineb erinevusi, on märgitud sümboleiga ➔

Ettevalmistus mänguks

- ➔ Iga mängija võtab endale ühe ülevaatekaardi. Mängijad lepivad kokku, millise kaardipoole tabeli järgi hakatakse punkte arvestama — pruuni või halli järgi.
- ➔ Asetage laua keskele nii palju pruune reakaarte, kui palju on mängus osalejaid. Kasutamata jäänud kaandid asetage karpi tagasi, neid selles mängus ei kasutata. ➔
- ➔ Kolmekesi mängides valige üks värv, mille kaandid jäätate mängust välja. ➔
- ➔ Võtke kaardipakist kaart „Viimane voor“ ning pange see hetkeks körvale.
- ➔ Iga mängija võtab ühe värvilise kaardi, mis erineb teiste mängijate kaartidest ja asetab selle enda ette. ➔
- ➔ Valmistage ette kaardipakk: segage ülejäänud kaandid omavahel, lugege segatud pakist 15 kaarti laua keskele virna, värviline külg allpool. Asetage nende peale kaart „Viimane voor“ ning seejärel ülejäänud kaandid.
- ➔ Mängijad lepivad kokku alustaja.



Märkus: esimesed mängud soovitatakse mängida pruuni tabelipoolt kasutades.



Märkus: rohelisi reakaarte kasutatakse vaid kahekesi mängides.



Mängu käik

Oma käigukorra ajal **peab mängija otsustama**, kas:

A. võtta ja välja käia üks kaart kaardipakist

või

B. võtta endale mõni kaardiridadest.

Mängukäik läheb edasi järgmissele mängijale kellaosuti suunas.

Niipea, kui kõik mängijad on valinud reakaardi, on see voor lõpetatud ning võib alata uus voor.

A. Kaardipakist kaardi võtmine ja välja käimine

Mängija võtab kaardipakist pealmise kaardi ja asetab selle pildiga ülespoole mõne reakaardi körvale. Iga reakaardi körvale võib asetada **maksimaalselt** 3 kaarti. Kui reas on juba 3 kaarti, siis kaarte sellesse ritta lisada ei tohi. ➔



Kui iga reakaardi kõrvale on juba asetatud 3 värvilist kaarti, siis mängija seda tegevust valida ei saa ning ta peab endale võtma ühe kaardiridadest.

B. Kaardirea endale võtmine

Mängija võtab endale ühe reakaardi koos kõigi selle kõrval olevate kaartidega. Seejärel sorteerib ta võetud kaandid värvide järgi ning asetab kaandid enda ette lauale nii, et ka teised mängijad näeksid tema ees olevate eri värviga kaartide arvu. Saadud jokkerikaardid asetatakse hetkel kõrvale. Mängu lõpus võib mängija otsustada, millist värvit soovib ta oma jokkerikaartidega tugevdada.

Mängija võib kaardirea endale võtta ainult siis, kui reakaardi kõrval on vähemalt **üks kaart**. Seega ei saa vooru alustav mängija seda tegevust valida.

Kui mängija võttis endale mõne kaardirea, ei saa ta samas voorus rohkem käike teha ja lülitub mängu tagasi alles järgmises voorus. Seda, et mängija ei tohi antud voorus rohkem käike teha, meenutab tema poolt koos kaartidega üles võetud ja enda ette asetatud reakaart.

Märkus: Kui kõik mängijad peale ühe on endale juba kaardirea võtnud, siis ainsana mängu jaanud mängija võib jätkata kaartide kaardipakist võtmist ja ridadesse asetamist (mitte ületades lubatud kolme kaardi limiiti) seni, kuni ka tema peab endale valima ühe kaardirea. Seejärel on mänguvõor lõppenud.

Vooru lõpetamine

Kui kõik mängijad on oma kaardirea võtnud, lõpeb voor. Kõik mängijad tagastavad oma reakaandid laua keskele. Uut vooru alustab mängija, kes võttis endale viimasena kaardirea.

Mängu lõpetamine

Kui kaardipakist tömmatakse kaart „Viimane voor”, siis käimasolev voor jäääb viimaseks. Et kõik mängijad sellest aru saaksid, asetatakse „Viimase vooru” kaart laua keskele. Mängija, kelle käigukord on, jätkab oma käiku, võttes kaardipakist järgmise kaardi. Kõik mängijad sooritavad oma käike vastavalt tavareeglitele. Kui viimane voor lõpeb, võivad mängijad otsustada, millist värviga kaartidele lisada juurde mängu jooksul nende kätte kogunenud jokkerikaandid.

Punktiarvestus

Iga mängija loeb kokku tema valduses olevad kaandid iga värviga kaupa.

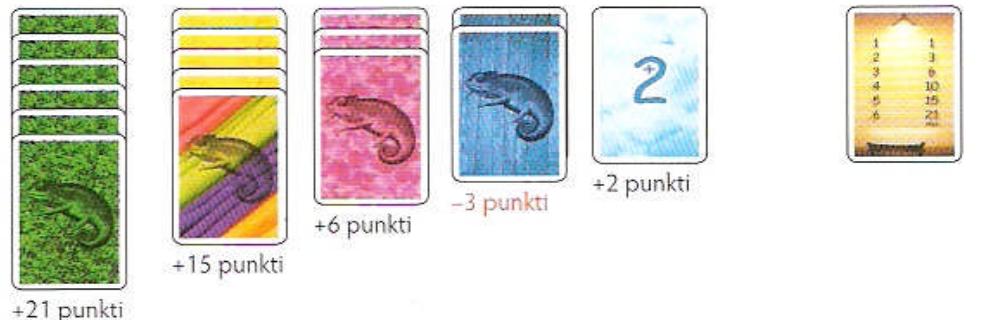
☞ Tabelis on toodud plusse või miinuseid andvad punktid, mis saadakse ühest värvist kaartide alusel. Kui mängijal on ühest värvist rohkem kui 6 kaarti, ei anta selle eest lisapunkte.

Kogus kaarte	Punktid (pruun pool)	Punktid (hall pool)
1	1	1
2	3	4
3	6	8
4	10	7
5	15	6
6 või rohkem	21	5
Igaüks «+2»	+2	+2

- Iga mängija valib, millised 3 tema käes olevatest värvitest annavad plusspunkte.
- Kõik ülejääanud värvid annavad miinuspunkte.
- Iga kaart «+2» annab 2 lisapunkti.

Mängija, kes kogub enim punkte, on võitja.

Näide (pruun pool): Arturil on 1 jokkerikaart, 1 kaart «+2», 6 rohelist kaarti, 4 kollast kaarti, 3 punast kaarti ja 2 sinist kaarti. Kuna Artur kogub roheliste kaartidega maksimumpunktid, siis lisab ta jokkerikaardi kollastele kaartidele.



Arturi tulemus — 41 punkti.

● Mäng kahele mängijale

Kahekesi mängides tuleb järgida järgmised muudatused põhireeglites:

- Jätke mängust välja kaardid kahest eri värvist.
- Enne kaartide segamist võtab kumbki mängija kaks kaarti, mis erinevad värvipoolest vastasmängija kaartidest.
- Pruunid reakaartide asemel kasutatakse kolme rohelist reakaarti. Maksimaalne kaartide arv, mida saab asetada reakaartide kõrvale on kujutatud reakaardil.



- Kui kumbki mängija on valinud endale kaardirea, siis need kaardid, mis asuvad lauale jäänud kolmanda reakaardi kõrval, pannakse kõrvale — need lähevad mängust välja.



Külastage meie kodulehekülge internetis — www.taibumangud.ee. Sealt leiate täiendavat infot mangu kohta ning võite foorumis suhelda teiste mängijatega.

Kui teil tekib küsimusi mängureeglite kohta, kirjutage Taibule aadressil taibu@taibumangud.ee!

Igal „Brain Games“ mängul on eluaegne garantiit. Kui mõni mänguosades on kadunud või katki ja see on tarvis asendada, võtke meiega ühendust.