Extrakarte 3: **Pasch**

Vorderseite

Rückseite

Spielanleitung

Zu Spielbeginn wird die „Schmutzige Tricks“-Karte „Pasch“ in der Mitte bereit gelegt, und zwar
abseits der 6 Kneipenkarten
Diese Karte darf im Spiel wie jede andere „Schmutzige Tricks“-Karte verwendet werden.

Würfelt ein Spieler einen Pasch, hat er zwei Möglichkeiten. Er muss sich für eine der beiden entscheiden.
a) Er würfelt einen der beiden Würfel neu und muss dann einen Würfel wie gewohnt einsetzen.
Würfelt der Spieler jedoch erneut einen Pasch, darf er sich wieder zwischen a) und b) entscheiden.
b) Er setzt einen der beiden Würfel wie gewohnt ein und nimmt sich die „Pasch“-Karte.

Der Spieler behält die „Pasch“-Karte solange, bis er sie einsetzt oder der Gegner sich nach einem Pasch dafür entscheidet, die „Pasch“-Karte zu nehmen.

„**Pasch“-Karte (Noch einmal würfeln)**
Setzt der Spieler die „Pasch“-Karte ein, legt er sie zuerst in die Mitte zurück, abseits der 6 Kneipenkarten.
Danach würfelt er erneut mit beiden Würfeln und setzt wie gewohnt einen der beiden Würfel ein.
Würfelt der Spieler jedoch einen Pasch, darf er sich wie oben beschrieben zwischen a) und b) entscheiden.

Die nicht verwendete „Pasch“-Karte“ zählt am Ende einen Punkt.

Bastelanleitung

Zunächst muss die Karte ausgeschnitten werden. Am besten verwendet man dafür Lineal und Schneidemesser und ggf. eine Nagelschere für die abgerundeten Ecken.