







Behalte diese Karte. Für den Rest der Runde darfst Du bei jeder Auktion mit beiden Fäusten bieten. Erst nachdem die anderen Spieler ihre Gebote gezeigt haben, musst Du Dich entscheiden, welche Deiner Fäuste gilt.

Idee: Pierre-Nicolas Layointe

Illus. J. Delval © 2002 Days of Wonder, Inc.

ILLUSIONS



Use both fists in all upcoming bids
until the end of this Turn.
After other players have revealed
their hand, decide which of the
two fists you'll use.

Idea: Pierre-Nicolas Lapointe

Illus. J. Delval © 2002 Days of Wonder, Inc.



Behalte diese Karte.
Später im Spiel kannst
Du dafür eine Karte nehmen,
für die keiner etwas geboten hat.

Original idea Julien Pillot.

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

ROIDES RATS



*Gardez cette carte devant vous.
Jouez la plus tard pour
gagner un personnage
sur lequel aucun joueur
n'a misé.
sur une idée de Julien Pillot.*

RATTKING



*Keep this card in front of you;
play it later in the game
to win a character on which
no bid was made by anyone.*

Original idea Julien Pillot.

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.



Benutze diese Karte, um in der nächsten Runde die Kreaturen für die Auktionen festzulegen:

Wähle die Hexe, 4 der restlichen 7 Basis-Kreaturen und 5 Extra-Kreaturen der ersten 8 vom Stapel.

Mischen und beginnend mit der Hexe wie üblich versteigern.

Original idea: Sylvain Amiotte

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

MARIONNETTES



Au prochain tour, les personnages mis aux enchères seront :

- *La Sorcière, toujours en premier.*
- *4 personnages de base de votre choix parmi les 7 restants.*
- *5 personnages de votre choix parmi les huit premiers de la pile de personnages spéciaux.*

Sur une idée de Sylvain Amiotte

PUPPETEER



Use this card to change the characters that will be auctioned during the next game turn. Select and play with:

- The Witch (first as always),
- 4 of the 7 Standard characters of your choice
- 5 of the first 8 characters from the Special Character pile

Original idea: Sylvain Aniotte

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

EDLER DRACHE



Nimm einen Stein Deiner Wahl
aus der Bank. Gib außerdem
jedem einen Stein dieser
Farbe aus der Bank. Reichen
die Steine nicht, entscheide wer
einen bekommt und wer nicht.

Original idea: L. Domdo

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

GENEROUS DRAGON



Take one stone of your choice from the bank. All other players receive a stone of the same color.

If there are not enough stones left in the bank, choose which players get the remaining stones.

Original idea: L. Donato

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

DER SCHWARZE TOD



Wer am wenigsten Gold geboten
hat, verliert einen Punkt.
Bei Gleichstand: wer am
wenigsten Silber geboten hat.

Original idea: Peter Looy

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.



LA CAMARDE

*Cette enchère est "gagnée"
par celui qui mise le moins : Il perd
immédiatement un point !
Les ex-æquo sont départagés
en "faveur" de celui qui mise le moins
de pièces d'argent. S'il reste encore
des ex-æquo, ils perdent tous un point.
sur une idée de Peter Looy.*

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.

THE BLACK DEATH



This auction is won by the lowest bidder, who loses 1 score point!

Ties are resolved by who bids the least silver. Players still tied after the silver tie-breaking auction all lose 1 point.

Original idea: Peter H. Loop

Illus. J. Delval © 2003 Days of Wonder, Inc.