

# DIE GOLDENE STADT

## Die große Dürre - Variante für 2 Spieler

Es gelten die üblichen Regeln mit den folgenden Änderungen.

### Spielvorbereitung

- Aus den Wertungskarten werden wie folgt drei verdeckte Stapel gebildet, die nebeneinander bereit gelegt werden. Aus den 4 Wertungskarten mit den Rückseiten „1“ wird der erste Stapel gebildet. Aus den 8 Wertungskarten mit den Rückseiten „2“ wird der zweite und der dritte Stapel mit je 4 Karten gebildet. Die 4 Wertungskarten mit den Rückseiten „3“ werden nicht benötigt und kommen zurück in die Schachtel.
- Der Startspielerschlüssel wird nicht benötigt.
- Der Startspieler wird auf beliebige Weise bestimmt.

### Spielablauf

#### 1. Landschaftskarten auslegen

Im Spiel zu zweit werden 5 Karten ausgelegt.

Die Karten werden so ausgelegt, dass davon jeweils zwei Karten und drei Karten beieinander liegen.

Zu den zwei Karten wird ausserdem 1 Münze aus der Bank gelegt.

#### 4. Handelshaus bauen

Der Spieler, der die 2 Karten mit Münze bekommen hat, beginnt.

**Achtung:** Wird ein Handelshaus in der Wüste gebaut, gibt es dafür keine Belohnung.

#### 5. Wertung

Handelshäuser in der Wüste zählen wie gewohnt bei den Wertungen und gelten auch für die Bonuskarten.

#### Sonderwertung

Nach der Wertung jeder vierten Wertungskarte gibt es eine Sonderwertung (Auch daran erkennbar, dass ein Wertungskartenstapel aufgebraucht ist).

Jeder Spieler deckt seine Bonuskarten auf und erhält dafür die entsprechenden Handelsbriefe.

Dann addieren die Spieler die Werte ihre Handelsbriefe. Wer die höchste Summe hat, bekommt ...

... bei der ersten Sonderwertung 1 Gewinnpunkt

... bei der zweiten Sonderwertung 2 Gewinnpunkte

... bei der dritten Sonderwertung 3 Gewinnpunkte

Bei einem Gleichstand entscheidet die übliche Gleichstandsregel.

Danach werden die Handelsbriefe zurück in den allgemeinen Vorrat gelegt und die Bonuskarten der Spieler aus dem Spiel genommen.

#### 6. Startspielerwechsel

Der neue Startspieler für die nächste Runde ist der Spieler, der als letzter dran war.

### Spielende

Erreicht ein Spieler 3 oder mehr Gewinnpunkte, endet das Spiel und er hat gewonnen.